

A large, stylized graphic of a soccer ball is centered on the page. The ball is composed of several colored segments: yellow, light blue, and dark blue. A prominent red swoosh curves across the middle of the ball. A red circle is positioned at the top right of the ball, and another red circle is at the bottom left. The text 'REGLAMENTO FÚTBOL SALA' is overlaid on the ball in a bold, black, sans-serif font.

**REGLAMENTO FÚTBOL  
SALA**

**TORREVIEJA**   
INTERNATIONAL

# TORNEO INTERNACIONAL FÚTBOL SALA DEL 3 DE JULIO AL 6 DE JULIO DE 2022

**NOTA IMPORTANTE:** SE RECOMIENDA A TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN NUESTRO TORNEO QUE **TRAIGAN Y UTILICEN SUS PROPIOS BALONES PARA LAS FASES DE CALENTAMIENTO.** CADA EQUIPO PARTICIPANTE EN EL TORNEO SE LES DARÁ BOTELLAS DE AGUA ANTES DE LA DISPUTA DE CADA PARTIDO.

## a. Reglas de la Competición

Se seguirán las actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA, sin menoscabo de las excepciones a las que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa.

## b. Duración de los partidos

En Categoría Pre Benjamín y Benjamín se jugará a dos tiempos de 20 minutos con un descanso de 3 min, en el resto de categorías se jugará a dos tiempos de 25 minutos, se recomienda a los equipos participantes realizar el calentamiento fuera de las pistas de juego para así poder respetar las horas de comienzo de cada partido.

## c. Número de jugadores en acta y control de edad

- El número de jugadores es ilimitado, debiendo estar todos debidamente identificados en todo momento. Si un jugador no está debidamente identificado y no puede demostrar su edad en el momento de que un club solicite su revisión, al equipo que incumpla esta norma en cualquiera de sus partidos e incluya jugadores de una categoría superior, se le sancionará con la pérdida del mismo por un resultado de 3-0 y la consiguiente descalificación del torneo. Podrá disputar los partidos que le correspondan en el torneo sin la posibilidad de clasificarse a la siguiente ronda.

- Con **autorización expresa de la organización**, un equipo podrá incorporar hasta un máximo de dos jugadores de un año mayor en la categoría que participan. Solo se autorizará casos súper excepcionales y nunca será posible sin autorización expresa de la organización.

## d. Presencia de los equipos en el campo

Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 5 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo.

Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.

e. Equipación en cada partido

En caso de coincidencia en los colores de las equipaciones, el equipo que figura en primer lugar en el calendario oficial, disputará el partido con su primera equipación y el que figure en segundo lugar usará su segunda equipación. También se podrá jugar con petos.

Os pasaremos una relación por equipo y color de equipación para que lo vayáis valorando

f. Sistema Clasificadorio Fase Liguilla

El cuadrante oficial del torneo será el que establezca los equipos que pasan a la fase final y los equipos que pasan a la fase consolación, garantizando siempre a todos los equipos la disputa de 4 partidos.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificadorio se regirá por las siguientes normas:

- 1º Mayor diferencia de goles.
- 2º Mayor número de goles a favor.
- 3º Resultado entre los equipos implicados.
- 4º Sorteo.

g. Sanciones

Expulsiones:

En caso de expulsión ya sea por tarjeta roja o doble amarilla, el comité del torneo se reunirá para valorar la sanción, la cual será comunicada al equipo con la mayor brevedad posible.

EL COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada día completo de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineará a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.

Otras Sanciones:

**Los jugadores y equipos podrán ser sancionados por la organización por su mal comportamiento en hoteles e instalaciones.**

h. Tandas de Penaltis

En caso de EMPATE en un partido de la FASE FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

- Se lanzarán 3 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado.

- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.
- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que todos los jugadores que terminaron el partido hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesivamente y alternativamente, hasta que se produjese el desempate

i. Comité de Competición

Existirá un COMITÉ DE COMPETICIÓN que velará por la DEPORTIVIDAD en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anormalidades pudieran ocurrir a lo largo del TORNEO. Contra las decisiones del COMITÉ DE COMPETICIÓN, un equipo puede interponer un RECURSO, entregado siempre al responsable de la sede correspondiente dentro de los 60 min después de la finalización de dicho encuentro.

j. Aceptación de Normas

Todos los equipos participantes aceptan las Normas del Torneo. Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente reglamento de fútbol Sala de la Federación Española.

La organización se reserva el derecho a cambiar los campos de Juego y horas de los partidos. A los delegados afectados se les dará aviso con la suficiente antelación.

